

Описание технических средств хранения исходного текста и объектного кода программного обеспечения, а также технических средств компиляции исходного текста в объектный код программного обеспечения МБорд

Наименование ПО: МБорд

Версия: 1.0.0

Организация-разработчик: ООО "Метрикор"

Дата: 2026-05-05

1. Общие положения

Настоящий документ описывает технические средства, используемые для хранения исходного текста программного обеспечения МБорд, средства компиляции (сборки) исходного текста в объектный (исполняемый) код, а также средства хранения объектного кода.

Программное обеспечение МБорд представляет собой веб-приложение, состоящее из серверной части (Backend, язык Python) и клиентской части (Frontend, язык TypeScript/JavaScript). Серверная часть является интерпретируемой и не требует классической компиляции в машинный код. Клиентская часть проходит этап транспилиации (TypeScript → JavaScript) и бандлинга (объединение модулей в оптимизированные пакеты). Обе части упаковываются в Docker-образы для развёртывания.

Все компоненты ПО разрабатываются и хранятся на территории Российской Федерации с использованием инфраструктуры, находящейся под полным контролем организации-разработчика.

2. Технические средства хранения исходного кода

2.1 Система управления версиями

| Параметр | Значение |
|------------------|---|
| Система | GitLab (self-hosted) |
| Адрес | gitlab.pdd.dev |
| Версия | GitLab Community Edition |
| Размещение | Выделенный виртуальный сервер, Российская Федерация |
| Протокол доступа | HTTPS, SSH |
| Аутентификация | SSH-ключи, персональные токены доступа |

2.2 Структура репозиториев

Исходный код МБорд организован в 4 отдельных репозитория:

| № | Репозиторий | Назначение | Основные технологии |
|---|-----------------------|---|--|
| 1 | mboard-audit/backend | Серверная часть (API, бизнес-логика, работа с БД) | Python 3.11+, FastAPI, SQLAlchemy, Alembic |
| 2 | mboard-audit/frontend | Клиентская часть (веб-интерфейс) | React 19, TypeScript 5.9, Vite 7 |
| 3 | mboard-audit/deploy | Конфигурации развёртывания, Docker Compose, скрипты | Docker, Nginx, shell scripts |
| 4 | mboard-audit/arch | Архитектурная документация, регистрационные документы | Markdown |

2.3 Стратегия ветвления (Branching Strategy)

Проект использует упрощённую модель ветвления:

| Ветка | Назначение | Политика |
|-----------|---|--|
| main | Основная ветка, содержит стабильный код | Защищённая, мерж только через Merge Request |
| feature/* | Ветки разработки новых функций | Создаются от main, мержаются обратно в main |
| fix/* | Ветки исправления ошибок | Создаются от main, мержаются обратно в main |
| release/* | Ветки подготовки релизов | Создаются от main для финальной стабилизации |

2.4 Версионирование

- Семантическое версионирование (SemVer): MAJOR.MINOR.PATCH
- Версия MINOR синхронизируется между всеми 4 репозиториями (backend, frontend, deploy, arch)
- Теги Git создаются при каждом релизе (формат: vX.Y.Z)
- История изменений ведётся в файле releases.md

2.5 Резервное копирование исходного кода

| Параметр | Значение |
|-------------------------|--|
| Метод | Полный бэкап GitLab (репозитории + метаданные) |
| Частота | Ежедневно |
| Хранение бэкапов | Объектное хранилище (S3-совместимое), Yandex Cloud |
| Глубина хранения | 30 дней |
| Проверка восстановления | Ежемесячно |

3. Технические средства компиляции

3.1 Backend (Python)

Python является интерпретируемым языком программирования. Исходный код серверной части не проходит классическую компиляцию в машинный код, а исполняется интерпретатором CPython.

| Параметр | Значение |
|----------------------|--|
| Интерпретатор | CPython 3.11+ |
| Пакетный менеджер | UV (unified Python package manager) |
| Файл зависимостей | <code>pyproject.toml</code> , <code>uv.lock</code> |
| Линтер/форматтер | Ruff |
| Тестирование | pytest |
| Сборка Docker-образа | Dockerfile (multi-stage build) |

Процесс сборки Backend:

1. Установка базового образа Python 3.11 (slim)
2. Копирование файлов зависимостей (`pyproject.toml` , `uv.lock`)
3. Установка зависимостей через UV (`uv sync --frozen`)
4. Копирование исходного кода приложения
5. Конфигурация entrypoint (запуск через `uvicorn`)
6. Сборка финального Docker-образа

3.2 Frontend (TypeScript/JavaScript)

Клиентская часть написана на TypeScript и проходит этапы транспилиции и бандлинга.

| Параметр | Значение |
|----------------------|---|
| Язык исходного кода | TypeScript 5.9 |
| Язык объектного кода | JavaScript (ES2020+) |
| Транспилятор | tsc (TypeScript Compiler) через Vite |
| Бандлер | Vite 7 (использует Rollup для production build) |
| Пакетный менеджер | npm |
| Файл зависимостей | package.json , package-lock.json |
| Конфигурация сборки | vite.config.ts , tsconfig.json |

Процесс сборки Frontend:

1. Установка зависимостей (`npm ci`)
2. Проверка типов TypeScript (`tsc --noEmit`)
3. Линтинг кода
4. Продакшен-сборка (`vite build`):
 - Транспилиция TypeScript → JavaScript
 - Tree-shaking (удаление неиспользуемого кода)
 - Минификация JavaScript и CSS
 - Генерация хешированных имён файлов (cache busting)
 - Генерация source maps (для отладки)
5. Результат: директория `dist/` со статическими файлами (HTML, JS, CSS, assets)
6. Сборка Docker-образа (Nginx + статика)

3.3 CI/CD Pipeline

Автоматизированная сборка выполняется средствами GitLab CI/CD.

| Параметр | Значение |
|---------------|---|
| Система CI/CD | GitLab CI/CD |
| Runner | GitLab Runner (self-hosted, тег: vasa3) |
| Executor | Docker |
| Конфигурация | <code>.gitlab-ci.yml</code> в корне каждого репозитория |

Этапы пайплайна (stages):

| Этап | Описание | Условие запуска |
|--------|--|-------------------|
| lint | Статический анализ кода (Ruff для Python, ESLint для TypeScript) | Каждый push |
| test | Запуск автотестов (pytest, Playwright) | Каждый push |
| build | Сборка Docker-образов | Push в main, теги |
| deploy | Развёртывание на целевом сервере | Push тега vX.Y.Z |

3.4 Сборка Docker-образов

| Параметр | Значение |
|----------------|--|
| Инструмент | Docker BuildKit |
| Стратегия | Multi-stage builds (разделение build и runtime) |
| Базовые образы | python:3.11-slim (backend), node:20-alpine (frontend build), nginx:alpine (frontend runtime) |
| Кэширование | Docker layer cache, BuildKit cache mounts |

4. Технические средства хранения объектного кода

4.1 GitLab Container Registry

Собранные Docker-образы хранятся в GitLab Container Registry.

| Параметр | Значение |
|------------------|---|
| Система | GitLab Container Registry |
| Адрес | registry.gitlab.pdd.dev |
| Хранилище | S3-совместимое объектное хранилище (Yandex Cloud) |
| Протокол доступа | HTTPS |
| Аутентификация | GitLab-токены, CI/CD job tokens |

4.2 Структура образов

| Образ | Описание | Формат тега |
|-----------------|------------------------------------|-----------------|
| mboard/backend | Серверная часть (Python + FastAPI) | vX.Y.Z , latest |
| mboard/frontend | Клиентская часть (Nginx + статика) | vX.Y.Z , latest |

4.3 Версионирование образов

- Каждый релиз получает тег в формате `vX.Y.Z` (соответствует Git-тегу)
- Тег `latest` указывает на последний стабильный образ из ветки `main`
- Образы из feature-веток получают теги вида `feature-<name>-<short-sha>`
- Хранение: минимум 5 последних релизных версий

4.4 Целостность и безопасность

- Образы подписываются SHA256-дайджестами (Docker Content Trust)
- Доступ к Registry ограничен авторизованными пользователями и CI/CD job tokens
- Сканирование образов на уязвимости (периодическое)
- Базовые образы обновляются при выходе security-патчей

5. Дополнительные технические средства

5.1 Docker и Docker Compose

| Параметр | Значение |
|------------------------|---|
| Назначение | Контейнеризация и оркестрация сервисов |
| Docker Engine | 24+ |
| Docker Compose | v2 |
| Количество контейнеров | 4 (timescaledb, redis, backend, frontend) |
| Конфигурация | <code>docker-compose.yml</code> , <code>docker-compose.dev.yml</code> |

5.2 Nginx

| Параметр | Значение |
|--------------|--|
| Назначение | Реверс-прокси, TLS-терминация, раздача статики фронтенда |
| Версия | Последняя stable (alpine) |
| Конфигурация | Встроена в Docker-образ frontend |

5.3 PostgreSQL / TimescaleDB

| Параметр | Значение |
|-------------|--|
| Назначение | Основная СУБД для хранения данных приложения и телеметрии |
| PostgreSQL | 15 |
| TimescaleDB | Последняя совместимая версия |
| Особенности | Гипертаблицы для временных рядов, непрерывные агрегаты, компрессия |
| Бэкап | <code>pg_basebackup</code> + WAL archiving |

5.4 Redis

| Параметр | Значение |
|--------------|---|
| Назначение | Кэширование, хранение сессий, Pub/Sub для real-time событий |
| Версия | 7 |
| Persistence | АOF (Append-Only File) |
| Лимит памяти | Настраиваемый (200 МБ для dev) |

6. Список сокращений

| Сокращение | Расшифровка |
|------------|--|
| API | Application Programming Interface — программный интерфейс приложения |
| AOF | Append-Only File — метод персистентности Redis |
| CI/CD | Continuous Integration / Continuous Delivery — непрерывная интеграция и доставка |
| CSS | Cascading Style Sheets — каскадные таблицы стилей |
| Docker | Платформа контейнеризации приложений |
| ES2020 | ECMAScript 2020 — стандарт языка JavaScript |
| Git | Распределённая система управления версиями |
| HMR | Hot Module Replacement — горячая замена модулей |
| HTML | HyperText Markup Language — язык разметки |
| HTTPS | HyperText Transfer Protocol Secure — защищённый протокол передачи данных |
| JS | JavaScript — язык программирования |
| JSON | JavaScript Object Notation — формат обмена данными |
| JWT | JSON Web Token — токен аутентификации |
| ORM | Object-Relational Mapping — объектно-реляционное отображение |
| RBAC | Role-Based Access Control — управление доступом на основе ролей |
| REST | Representational State Transfer — архитектурный стиль |
| S3 | Simple Storage Service — объектное хранилище |
| SemVer | Semantic Versioning — семантическое версионирование |
| SHA256 | Secure Hash Algorithm 256-bit — алгоритм хеширования |
| SQL | Structured Query Language — язык структурированных запросов |
| SSH | Secure Shell — защищённый сетевой протокол |
| СУБД | Система управления базами данных |
| TLS | Transport Layer Security — протокол защиты транспортного уровня |
| TS | TypeScript — типизированный язык программирования |
| WAL | Write-Ahead Log — журнал упреждающей записи |